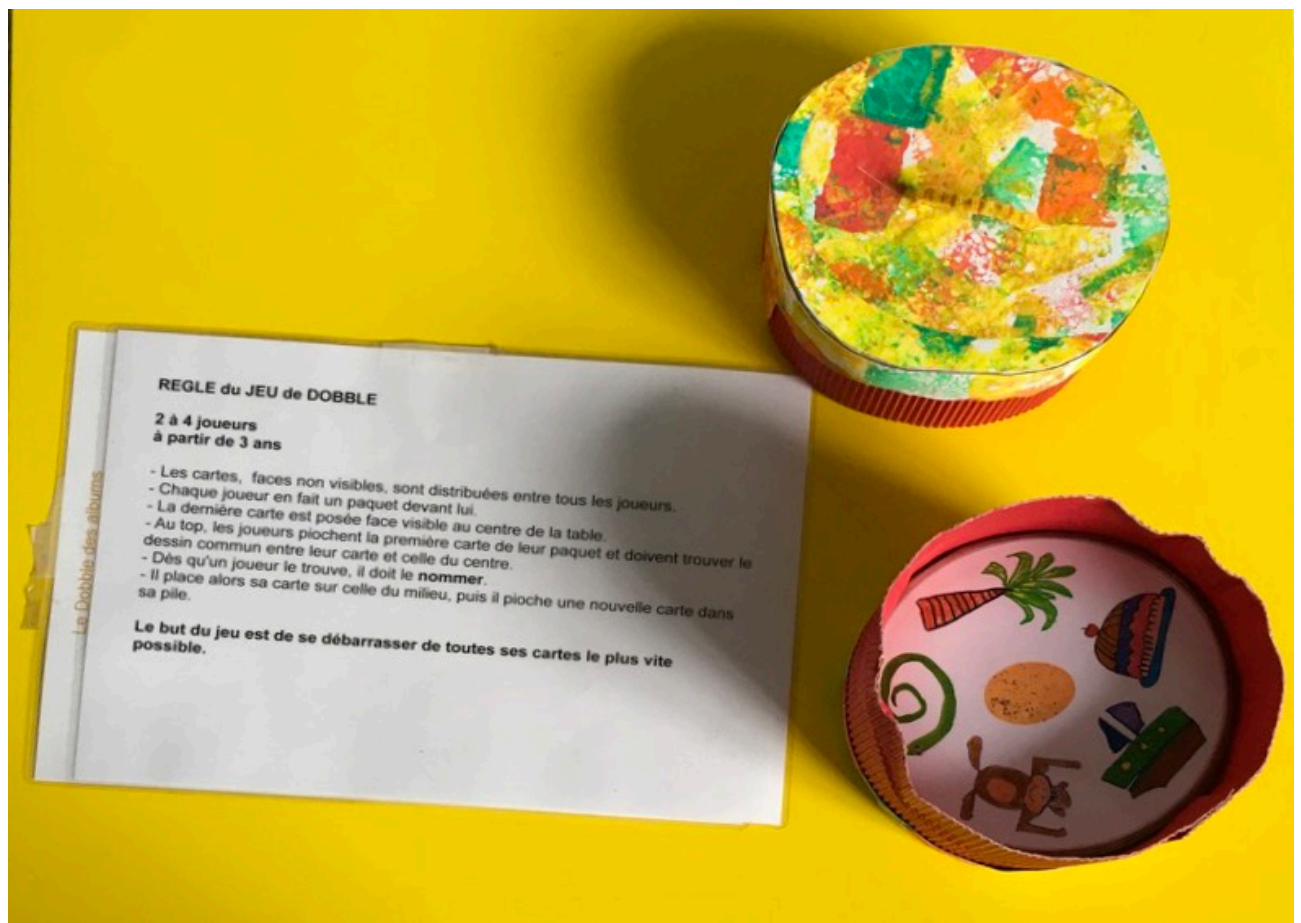


Dobble



Ce jeu a été réalisé par une classe de maternelle à partir des albums de la liste 1 (Livre élu 2022)





Les monstres du lac

Niveau CE1

Liste 2

Livres utilisés :

- J'aurais voulu
- La valise
- La soupe aux cailloux moelleux
- Le monstre du lac
- Oscar et Carrosse : le poisson rouge
- Pour être un bon gros méchant loup

Objectifs :

- Réaliser une production collective.
- Imaginer et dessiner des monstres.
- Découvrir et exploiter différentes techniques artistiques : encre, peinture.
- S'inspirer d'un jeu vu en classe pour élaborer la règle du jeu créé collectivement.

Démarche :

- 1- Lecture de l'histoire.
- 2- Choix du projet : réaliser un jeu à partir de cette histoire (s'inspirer du jeu "Linx").
- 3- Dessiner des monstres et les mettre en couleur avec de l'encre (chaque monstre est ensuite photocopié).
- 4- Réaliser le plateau ("lac") en mélangeant des encres bleues.
- 5- Elaborer la règle du jeu : dictée collective à l'adulte.
- 6- Taper la règle du jeu sur ordinateur.